



Mache eine Reise durch die Welt und entdecke, auf welchen Wegen die Kartoffel nach Europa kam. Du brauchst dazu Spielfiguren, einen Würfel und zwei bis drei Mitspielerrinnen oder Mitspieler. Viel Spass auf der Kartoffel-Reise!

- ① Du hast das «Gold der Inkas» entdeckt, die Kartoffel. Darüber kannst du dich freuen: noch einmal würfeln.
- ② Ein Sturm hindert dich daran, mit dem Segelschiff aus dem Hafen auszulaufen: einmal aussetzen.
- ③ Auf dem Ozean herrscht Flaute. Warte, bis du eine 6 gewürfelt hast.
- ④ Ankunft in Spanien. Der König freut sich über die Kartoffeln. Du wirst belohnt und darfst 5 Felder weiter.
- ⑤ Auch in Italien wird die Kartoffel bald als wertvolles Nahrungsmittel erkannt. Lass dir beim Essen Zeit und setze einmal aus.

⑥ In Preussen müssen die Bauern Kartoffeln anpflanzen. Während der Hungersnot helfen die «fremden Knollen» der Bevölkerung und sie werden immer beliebter. Darum darfst du gleich nochmals würfeln.

⑦ Auch in England und Irland wird die Kartoffel bekannt. Von Irland aus gelangt sie mit Siedlerschiffen nach Nordamerika. Setze für die weite Reise 2 Felder vor.

⑧ In Nordamerika verbreitet sich der Kartoffelkäfer und frisst ganze Felder kahl. Einmal aussetzen.

⑨ In Grönland kann man keine Kartoffeln anpflanzen, dafür ist es viel zu kalt. Rücke schnell 4 Felder vor.

⑩ Kartoffel auf Russisch heisst «kartoschka». Du beschliesst, Russisch zu lernen und noch eine Weile zu bleiben. Einmal aussetzen.

Ziel China ist das Land, welches die meisten Kartoffeln anbaut. Hier ist deine Reise zu Ende. Gönn dir als Belohnung ein köstliches Kartoffelgericht. Die Rezepte dazu findest du in diesem Heft und unter www.kartoffel.ch.